

ACQUA

SCHEDA 1

AL POZZO DI SICAR

OBIETTIVO

Ognuno di noi può riconoscersi nella figura della Samaritana, proposta in Gv 4,1-42, per il nostro bisogno di essere amati, con la nostra sete di gesti gentili, di tenerezza.

Ogni prova del gioco che proponiamo in questa prima tappa rappresenta la sete d'amore della Samaritana che i bimbi saranno invitati a placare.

OCCORRENTE

Stampa dello schema del gioco riportato di seguito.

DESCRIZIONE ATTIVITA'

L'attività si presenta come gioco da tavolo. Lo schema grafico di seguito è un percorso suddiviso in caselle, ad ogni casella corrisponde una prova da superare (le prove sono descritte nello stesso schema grafico). L'obiettivo del gioco è far avanzare il secchiello (PEDINA) fino a raggiungere il pozzo di Sicar.

Prima di affrontare le prove, offriamo ai bimbi la merenda: solo cibi salati senza nulla da bere. L'idea è quella di far esperienza della sete (non preoccupatevi per i bimbi, il gioco non durerà tanto, non moriranno di sete! :P).

A gioco terminato, l'animatore mostrerà una brocca con dell'acqua e, dopo aver distribuito dei bicchieri (non di plastica possibilmente), servirà da bere a tutto il gruppo.

CONCLUSIONI:

Con questo gioco i bambini avranno soddisfatto due tipi di sete:

- quella che hanno provato concretamente dopo aver mangiato del cibo salato e dopo aver affrontato le prove senza bere nulla;
- quella della Samaritana, una sete di attenzione e di affetto, attraverso il superamento delle prove basate su gesti di gentilezza da compiere.

L'acqua viva cui accenna il Vangelo è Gesù stesso, la sua Parola. Quindi chi mette in pratica il Vangelo si trova a vivere quella stessa situazione di freschezza e di pienezza che si prova quando ci si disseta ... anzi no, con il Vangelo quella sensazione è centuplicata!

missioni ragazzi

ATTIVITÀ PER BAMBINI

Inviati a rinnovare il mondo

sussidio di animazione missionaria 2019/20





missio
ragazzi

BRAM. SIETE ARRIVATI
AL POZZO DI SICAR



3 STEP

Fate un complimento sincero
a tre persone del gruppo
compresi, se volete,
i vostri sacerdoti
e gli educatori

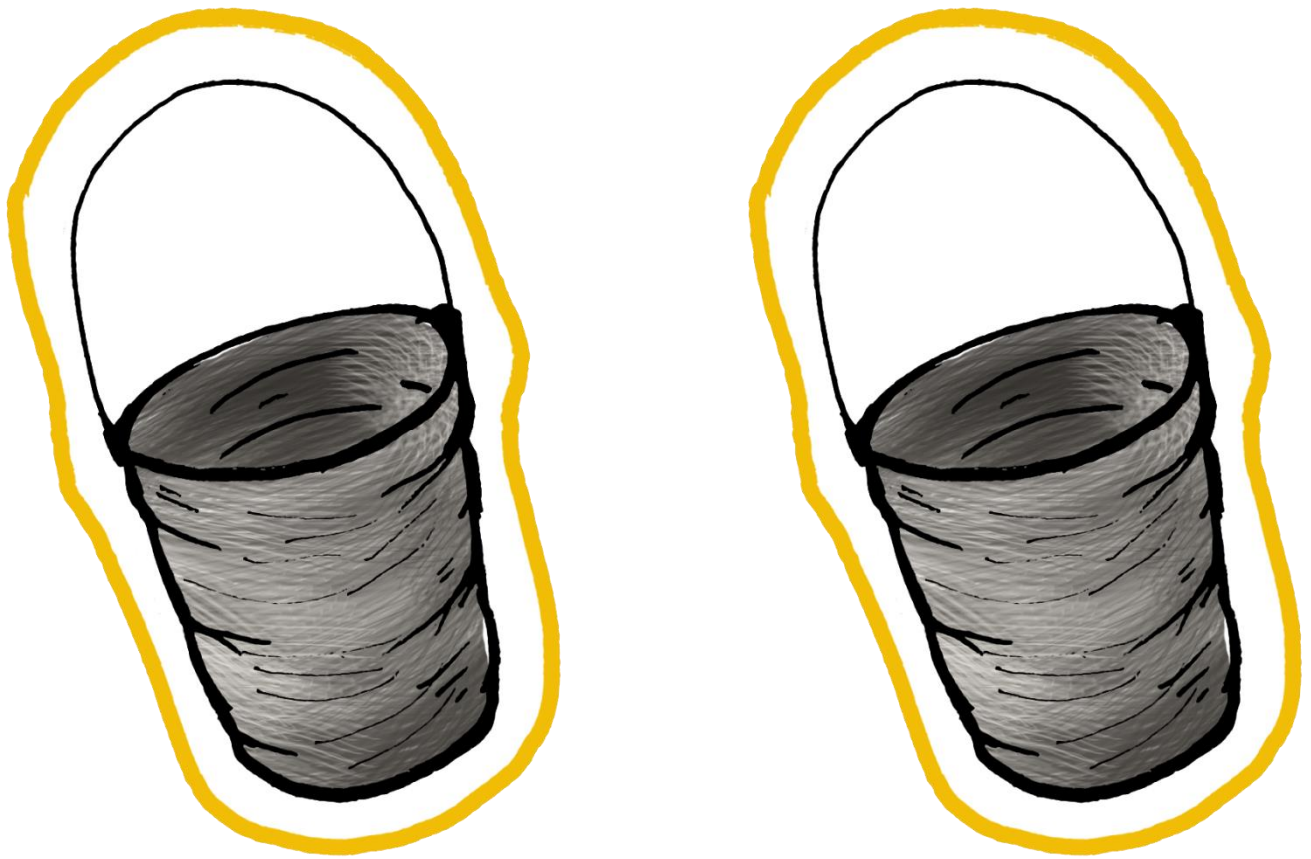
2 STEP

Scrivete qualcosa di gentile
su uno o più post-it e lasciatelo/i
in giro: nella sagrestia, all'ingresso
della chiesa, nel cortile della parrocchia
o donatelo a chiunque incontrerete
fuori dalla sala dell'incontro.

1 STEP

Avete 5 minuti per uscire
dalla stanza in cui vi incontrate
come gruppo e regalare
un abbraccio a chi sosta
nei locali della parrocchia

PARTENZA



N.B. L'attività non prevede una divisione in squadre ma se i ragazzi sono numerosi potete dividerli in due squadre. E' il motivo per cui abbiamo inserito due secchielli (pedine)